

Szkoła w Minecraft

1. Organizatorem konkursu jest Dyrektor Szkoły Podstawowej w Garbowie.
2. Konkurs nie jest loterią promocyjną w rozumieniu Art. 2 ust. 1 pkt. 9 Ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992r. (Dz. U. 04.4.27 z późn. zm.) i nie podlega regułom zawartym w ww. Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy

Cel konkursu

1. Celem konkursu jest:
 - a. nauka pracy projektowej
 - b. rozwijanie kreatywności
 - c. zachęcenie do nieszablonowego myślenia
 - d. polepszenia myślenia przestrzennego
 - e. doskonalenie umiejętności składania i obrabiania filmów
 - f. przełamanie bariery wystąpień publicznych

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem konkursu może być uczeń Szkoły Podstawowej w Garbowie.
2. W konkursie mogą uczestniczyć uczniowie ze szkoły w grupach maksymalnie 3-osobowych.
3. Uczniowie w grupie mogą być z różnych klas.
4. Każdy uczeń może być tylko w jednej grupie.
5. Prace konkursowe muszą być pracami własnymi, nigdzie wcześniej niepublikowanymi, ani nieprzedstawianymi na innych konkursach.
6. Udział w konkursie jest bezpłatny.
7. Każdy uczeń zezwala na umieszczenie jego filmu na kanale YouTube szkoły oraz wstawienie filmu na stronie szkoły.
8. Wymogi formalne:
 - a. Każda drużyna zgłasza się do konkursu za pomocą formularza w terminie podanym w regulaminie
 - b. Każda drużyna wykonuje pracę na jeden z poniższych tematów:
 - Najlepsze odwzorowanie naszej szkoły za pomocą bloków w Minecraft.
 - Moja wymarzona szkoła.
 - c. Zadaniem drużyny jest stworzenie szkoły w grze Minecraft i zaprezentowanie jej w formie filmu video wraz z lektorem, który będzie opisywał poszczególne pomieszczenia, przedmioty i inne elementy.
 - d. Drużyna oddaje nagranie za pomocą linku otrzymanego przez organizatora po rejestracji w terminie określonym w regulaminie.
9. Serwer Minecraft uczniowie tworzą samodzielnie. Organizator konkursu nie odpowiada za zabezpieczenie serwera i jego stworzenie.
10. Zgłoszenie do konkursu w terminie do 30 listopada. Po tym terminie nie będzie możliwości zgłoszenia się. W zgłoszeniu podajemy nazwę drużyny, imię i nazwisko, e-mail każdego uczestnika i klasę.
11. Zgłoszenia można dokonać pod linkiem:
https://docs.google.com/forms/d/130l_MPmTkH4ESZUOfIAIuJR8WfJxKRW90v-F21Sa-hI/

12. W razie problemów ze zgłoszeniem proszę o kontakt z organizatorem:
Ireneusz.polec@szkola.garbow.pl

TERMINY

1. Konkurs zostaje ogłoszony 23.11.2021 r.
2. Termin oddawania prac w formie wideo z lektorem (obraz z gry + lektor lub napisy) do 11.01.2022 r. Prace wysłane po tym terminie nie będą przyjmowane.
3. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie szkola.garbow.pl maksymalnie do końca lutego 2022 r.

Ocena pracy

1. Ocenę prac przeprowadzi komisja konkursowa przed Dyrektora Szkoły Podstawowej w Garbowie.
2. Decyzje komisji są ostateczne.
3. Kryteria oceniania prac:
 - a. Pomysłowość i kreatywność
 - b. Czasochłonność
 - c. Zgodność z tematem pracy

Nagrody

Organizator przyzna nagrody autorom trzech najlepszych prac, w każdej z kategorii wiekowej oraz wyróżnienia

1. W konkursie będą 2 kategorie:
 - a) Najlepsze odwzorowanie obecnej szkoły za pomocą bloków w Minecraft
 - b) Moja wymarzona szkoła
2. W każdej kategorii wyłonione zostaną 3 grupy (1, 2 i 3 miejsce).
3. Wszyscy uczniowie otrzymają pamiątkowy dyplom, potwierdzający udział w konkursie.
4. Organizator dodatkowo może rozdać inne nagrody, np. nagroda publiczności.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Lista drużyn będzie na stronie internetowej.
2. Laureaci zostaną powiadomieni o terminie i miejscu uroczystego rozdania nagród, w zależności od sytuacji epidemicznej.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w czasie jego trwania, przy czym zmiany te nie mogą mieć wpływu na prawo Uczestnika do nagrody. Wszelkie zmiany dotyczące Konkursu będą zamieszczane na stronie internetowej szkoły: www.szkola.garbow.pl.
4. Nadesłanie prac na Konkurs jest jednoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu.
5. W sprawach, nieuregulowanych powyższymi zapisami – rozstrzyga komisja konkursowa.
6. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za konsekwencje podania w zgłoszeniu, przez Uczestników Konkursu nieprawidłowych danych, jak również za nieprawidłowości i opóźnienia związane z nieprawidłowym działaniem serwerów lub poczty elektronicznej.

7. Udział w Konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem przez Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych na potrzeby Konkursu.
8. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności wobec osób trzecich za naruszanie praw Autorskich w treści prac doręczonych Organizatorowi konkursu.
9. W sprawach nieunormowanych w niniejszym regulaminie, zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego oraz innych przepisów powszechnie obowiązujących.
10. Zapytania dotyczące konkursu można kierować na adres e-mail: ireneusz.polec@szkola.garbow.pl
11. Organizator może zdyskwalifikować drużynę w przypadku nie stosowania się przez nią do niniejszego regulaminu.